Boîte à outils

Article • 13/01/2024

La fenêtre **Boîte à outils** affiche les contrôles que vous pouvez ajouter à des projets Visual Studio. Pour ouvrir la **Boîte à outils**, choisissez **Afficher**>**Boîte à outils** dans la barre de menus ou appuyez sur **Ctrl**+**Alt**+**X**.

Toolbox	× ×				
Search Toolbox					
All Windows Forms					
Description Controls					
- Containers					
k	Pointer				
	FlowLayoutPanel				
[^X T]	GroupBox				
	Panel				
	SplitContainer				
- 2.	TabControl				
0	TableLayoutPanel				
Menus & Toolbars					
▷ Data					
▷ Components					
▷ Printing					
▷ Dialogs					
VWPF Interoperability					
✓ General					
There are no usable controls in this group. Drag an					

Vous pouvez glisser-déplacer différents contrôles sur la surface du concepteur que vous utilisez, puis les redimensionner et les positionner.

La Boîte à outils accompagne les modes concepteur, tels que celui associé à un fichier XAML ou à un projet Application Windows Forms. **Boîte à outils** affiche uniquement les contrôles utilisables dans le concepteur actuel. Vous pouvez rechercher des éléments dans **Boîte à outils** pour filtrer davantage les éléments qui s'affichent.

() Notes

Pour certains types de projet, **Boîte à outils** n'affiche pas tous les éléments.

La version de .NET que cible votre projet détermine également les contrôles qui apparaissent dans la boîte à outils. Vous pouvez modifier si nécessaire la version du framework cible à partir des pages des propriétés du projet. Sélectionnez le nœud de projet dans l'**Explorateur de solutions** puis, dans la barre de menus, choisissez **Projet**>**Propriétés de nom_projet**. Sous l'onglet **Application**, utilisez le menu déroulant **Framework cible**.

📢 File Edit Vi	iew Project Build Debug Test Analyze	Tools Extensions Window	Help S	iearch (Ctrl+Q)	م	XAML-test	- 0	×
ं 🗢 - ः 😫 - 🖴) 🔛 🚰 🦻 - 🥂 - 🛛 Debug 🔹 Any CPU	- 🕨 XAML-test - 🏓 🙆					년 Live Share	e 🖉
XAML-test 🔸 🗙 Ma	ainWindow.xaml MainWindow.xaml.cs	XAM	ML-test.cspro	j = × - •	Solution Explo	orer	•	₽× Ŋ
Application Build	Configuration: N/A	V Platform: N/A		v	୦୦ 🔂 🕯 Search Solutio	🔄 - 🐧 - 😫 on Explorer (Ctr	: # 🔞 🔑	perties
Build Events	Assembly name:	Default namespace:			Solution	'XAML-test' (1	of 1 project)	
Package	XAML-test	XAML_test			XAN	L-test		
Debug	Target framework:	Output type:			Þ 🗋 A	pp.xaml		
Signing	.NET Core 3.1 ~	Windows Application		~	c= A	ssemblyInfo.cs		
Code Analysis	.NET Core 3.0				Þ 🖸 N	fainWindow.xar	ni	
Resources	Install other frameworks							
	Resources							
	Specify how application resources will be manage	ed:						
	Icon and manifest A manifest determines specific settings for an application. To embed a custom manifest, first							
	add it to your project and then select it from the list below.							
	(Default Icon)		~	Browse				
	Manifest:							
	Embed manifest with default settings		~					
	Resource file:							
				Browse				
	<					orer Team Exp	lorer	
Ready						Add to So	urce Control	

Gérer la fenêtre Boîte à outils et ses contrôles

Par défaut, la fenêtre **Boîte à outils** est réduite le long du côté gauche de l'IDE de Visual Studio et apparaît quand vous placez le curseur au-dessus d'elle. Vous pouvez épingler **Boîte à outils** (en cliquant sur l'icône **Épingler** dans la barre d'outils de Boîte à outils) afin que l'application demeure ouverte quand vous déplacez le curseur. Vous pouvez également annuler l'ancrage de la fenêtre **Boîte à outils** et la faire glisser n'importe où à l'écran. Vous pouvez masquer **Boîte à outils**, l'ancrer et annuler son ancrage ; pour ce faire, cliquez avec le bouton droit sur la barre d'outils de Boîte à outils, puis sélectionnez l'option concernée.

$\ensuremath{\mathbb{Q}}$ Conseil

Si la Boîte à outils n'apparaît plus dans une fenêtre réduite le long du côté gauche de l'IDE Visual Studio, vous pouvez la rajouter en choisissant **Fenêtre** > **Rétablir la disposition de fenêtre** dans la barre de menus.

Vous pouvez réorganiser les éléments d'un onglet de **Boîte à outils** ou ajouter des onglets et des éléments personnalisés en utilisant les commandes suivantes du menu contextuel (clic droit) :

- Renommer un élément : renomme l'élément sélectionné.
- Vue Liste : affiche les contrôles sous forme de liste verticale. Si cette option est décochée, les contrôles apparaissent horizontalement.
- Afficher tout : affiche tous les contrôles possibles (pas seulement ceux qui s'appliquent au concepteur actuel).
- Choisir les éléments : ouvre la boîte de dialogue Choisir des éléments de boîte à outils, dans laquelle vous pouvez spécifier les éléments qui apparaissent dans la boîte à outils. Vous pouvez afficher ou masquer un élément en cochant ou en décochant sa case.
- Trier les éléments par ordre alphabétique : trie les éléments par leur nom.
- Réinitialiser la barre d'outils : restaure les paramètres et éléments par défaut de Boîte à outils.
- Ajouter un onglet : ajoute un nouvel onglet à Boîte à outils.
- Monter : déplace l'élément sélectionné vers le haut.
- Descendre : déplace l'élément sélectionné vers le bas.

Créer et distribuer des contrôles de boîte à outils personnalisés

Vous pouvez créer des contrôles **Boîte à outils** personnalisés en commençant par un modèle de projet basé sur Windows Presentation Foundation ou Windows Forms. Vous pouvez ensuite distribuer votre contrôle personnalisé à vos collègues ou le publier sur le web à l'aide du programme d'installation de contrôles de Boîte à outils .

Étapes suivantes

Consultez les liens suivants pour en savoir plus sur certains des onglets Boîte à outils disponibles :

- Boîte à outils, onglet Données
- Boîte à outils, onglet Composants
- Boîte à outils, onglet HTML

Voir aussi

• Choisir des éléments de boîte à outils, composants WPF

Commentaires

Cette page a-t-elle été utile ? 🖒 Yes

